Ecco il codice per la classe Hit in C#:

public class Hit

{

public string Title { get; set; }

public string Author { get; set; }

public override string ToString()

{

return $"{Title} - {Author}";

}

}

Ecco il codice per la classe HitParade:

csharp

public class HitParade

{

private List<Hit> hits;

public HitParade()

{

hits = new List<Hit>();

}

public void AddHit(Hit hit)

{

hits.Add(hit);

}

public void AddHitAtPosition(Hit hit, int position)

{

hits.Insert(position, hit);

}

public void RemoveHitAtPosition(int position)

{

hits.RemoveAt(position);

}

public void SwapHits(int position1, int position2)

{

Hit temp = hits[position1];

hits[position1] = hits[position2];

hits[position2] = temp;

}

public void DisplayHits()

{

for (int i = 0; i < hits.Count; i++)

{

Console.WriteLine($"{i + 1}. {hits[i]}");

}

}

public void DisplayHitsWithTitle(string title)

{

for (int i = 0; i < hits.Count; i++)

{

if (hits[i].Title.Contains(title))

{

Console.WriteLine($"{i + 1}. {hits[i]}");

}

}

}

}

Infine, ecco il codice per la classe GestioneHitParade che utilizza la classe HitParade per fornire un menu all'utente:

public class GestioneHitParade

{

private HitParade hitParade;

public GestioneHitParade()

{

hitParade = new HitParade();

}

public void Run()

{

while (true)

{

Console.WriteLine("Scegli un'opzione:");

Console.WriteLine("1. Visualizza la classifica attuale");

Console.WriteLine("2. Aggiungi una nuova hit");

Console.WriteLine("3. Inserisci una nuova hit in una certa posizione");

Console.WriteLine("4. Rimuovi una hit in una certa posizione");

Console.WriteLine("5. Scambia due hit in certe posizioni");

Console.WriteLine("6. Visualizza tutte le hit che contengono una certa parola nel titolo");

Console.WriteLine("7. Esci");

int choice = int.Parse(Console.ReadLine());

switch (choice)

{

case 1:

hitParade.DisplayHits();

break;

case 2:

AddNewHit();

break;

case 3:

AddNewHitAtPosition();

break;

case 4:

RemoveHitAtPosition();

break;

case 5:

SwapHits();

break;

case 6:

DisplayHitsWithTitle();

break;

case 7:

return;

}

}

}

private void AddNewHit()

{

Console.Write("Inserisci il titolo della nuova hit: ");

string title = Console.ReadLine();

Console.Write("Inserisci l'autore della nuova hit: ");

string author = Console.ReadLine();

Hit hit = new Hit { Title = title, Author = author };

hitParade.AddHit(hit);

}

private void AddNewHitAtPosition()

{

Console.Write("Inserisci il titolo della nuova hit: ");

string title = Console.ReadLine();